

1.ชื่อกิจกรรม (ชื่อเต็ม): Geoinformatics Challenge feat. Geoguessr "หม่องนี่...ยูโส"

2.ชื่อกิจกรรม (ชื่อย่อ): Geoinformatics Challenge feat. Geoguessr

3.ผู้รับผิดชอบ: อ.ดร.ศรัณย์ อภิชนตระกูล (sarunap@kku.ac.th)

4.วัน – เวลา: 19 สิงหาคม 2568 (09.00 น. เป็นต้นไป)

5.จำนวนผู้เข้าร่วม: 20 ทีม (ประมาณ 60 คน)

6.รายละเอียดโครงการ:

วัตถุประสงค์ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนระดับประถมและมัธยมศึกษา ได้ทดสอบความรู้ด้านภูมิศาสตร์และทักษะการวิเคราะห์สภาพแวดล้อมของพื้นที่จากภาพถ่าย ในการระบุตำแหน่งของสถานที่บนพื้นโลกในเวลาที่จำกัด

7.คุณสมบัติของผู้แข่งขัน:

ผู้เข้าแข่งขันเป็นนักเรียนระดับประถมและมัธยมศึกษา กำหนดให้นักเรียน โรงเรียนละไม่เกิน 3 ทีม ทีมละไม่เกิน 3 คน นักเรียนจะต้องมีอุปกรณ์คอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก แท็บเล็ต หรือโทรศัพท์ smart phone ที่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตและเข้าใช้โปรแกรม GeoGuessr จากเว็บไซต์ <https://www.geoguessr.com/> ได้

8.กติกาการแข่งขัน:

รูปแบบการแข่งขัน:

1.มีการแข่งขัน 2 รอบโดย รอบที่ 1 จะคัดเลือกผู้เข้าแข่งขันให้เหลือ 10 ทีม ที่ได้คะแนนสูงสุด 10 อันดับแรก เพื่อเล่นในรอบสุดท้าย

2.ในแต่ละรอบ แต่ละทีมจะเข้าร่วมแข่งขัน GeoGuessr Quiz ในรูปแบบการระบุตำแหน่งบนพื้นโลก (Location) โดยวิเคราะห์จากภาพ Google Street View โดยการปักหมุดลงบนแผนที่ที่กำหนด (ข้อละ 2 นาที) และตอบคำถามด้าน Geo-Informatics (ข้อละ 1 นาที)

3.ในแต่ละรอบจะมีโจทย์ 20 ข้อ ข้อละ 5,000 คะแนน รวม 100,000 คะแนน โดยการให้คะแนนเป็นไปตามกฎของ GeoGuessr ในข้อที่ให้ระบุตำแหน่งหากสามารถปักหมุดได้ห่างไม่เกิน 25 เมตร จากตำแหน่งที่ถูกต้องจะได้คะแนนเต็ม หากเกินกว่านั้นคะแนนจะลดลงไปตามระยะทางที่คลาดเคลื่อน

4.คะแนนของแต่ละรอบจะคิดแยกกัน และไม่นำมารวมกัน ผู้ชนะจะวัดกันที่คะแนนของการแข่งขันรอบที่ 2 (รอบสุดท้าย)

5.ครูและอาจารย์ที่ปรึกษาของแต่ละกลุ่มให้นั่งชมจากพื้นที่ที่เตรียมไว้ให้ และห้ามให้ความช่วยเหลือผู้เข้าแข่งขันโดยเด็ดขาด หากพบว่ามีพฤติกรรมจะเชิญทีมออกจากห้องโดยทันที

5.การประกาศผลและรางวัลสำหรับผู้เข้าแข่งขัน

รางวัลสำหรับผู้เข้าแข่งขัน

การมอบรางวัล วันที่ 19 สิงหาคม 2568 ช่วงบ่ายเวลาประมาณ 14.00 น. ณ ห้องอเนกประสงค์ 9127 ชั้น 1 ของ วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

รางวัลชนะเลิศ รับเงินรางวัล 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 รับเงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

9.เกณฑ์การให้คะแนน: คะแนนจากโปรแกรม GeoGuessr (ในกรณี Internet หลุดระหว่างแข่งขัน ให้ผู้เล่นแจ้งกรรมการทันทีเพื่อบันทึกและนำคะแนนเดิมไปรวมกับคะแนนที่เริ่มนับใหม่ในข้อถัดไป)

10.กำหนดการรับสมัครและส่งผลงาน:

ช่วงการรับสมัครและวิธีรับสมัคร ให้เป็นไปตามประกาศของ วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ผู้เข้าแข่งขันเป็นนักเรียนระดับประถมและมัธยมศึกษา กำหนดให้นักเรียน โรงเรียนละไม่เกิน 3 ทีม ทีมละไม่เกิน 3 คน (สามารถลงแข่ง 1 คน ได้ แต่นับเป็น 1 ทีม)

*รับผู้เข้าสมัครร่วมการแข่งขัน จำนวน 20 ทีม โรงเรียนใดสมัครก่อนได้สิทธิ์ก่อน ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับชั้นประถมและมัธยมศึกษา

* รูปแบบการแข่งขันอาจมีการปรับเปลี่ยนตามจำนวนผู้เข้าร่วมและความเหมาะสม

** การแข่งขันเน้นทั้งความรู้และความบันเทิง อาจมีการส่งเสียงดังระหว่างแข่งขันโดยผู้ดำเนินรายการ