**การประกวดโครงงาน ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ประจำปี พ.ศ. 25**67

# คุณสมบัติผู้เข้าร่วม

1. เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
2. การแข่งขันเป็นทีม แต่ละโรงเรียนส่งทีมเข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 3 ทีม
3. สมาชิกในทีม ประกอบด้วย นักเรียนจำนวน 1-3 คน และ อาจารย์ที่ปรึกษาไม่เกิน 2 ท่าน

# วิธีการแข่งขัน

1. สมัครเข้าร่วมการแข่งขันพร้อมส่งบทคัดย่อในระบบรับสมัคร (ตามรูปแบบ บทคัดย่อท้ายเอกสาร)
2. ทีมที่ผ่านรอบคัดเลือก จากการพิจารณาบทคัดย่อจะได้รับสิทธิ์ในการเข้าร่วมแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ โดย

* คณะกรรมการจัดการแข่งขันจัดเตรียม โต๊ะ เก้าอี้ ปลั๊กไฟ ให้ทีมละ 1 ชุด
* ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน ต้องนำเครื่องคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่นที่ใช้ในการแข่งขันมาเอง
* ทีมที่เข้าร่วมแข่งขัน ต้องนำโปสเตอร์ที่ใช้ในการนำเสนองานพร้อมด้วยบอร์ดหรือขาตั้งโปสเตอร์มาเอง
* ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน ต้อง Upload เอกสารรายงานฉบับสมบูรณ์ (ตาม รูปแบบรายงาน ท้ายเอกสาร), ซอร์ซโค้ด (source code) และไฟล์ต่างๆ ที่เกี่ยวของกับโครงงาน จำนวน 1 ชุด ในวันที่ **15 สิงหาคม 2567**
* ก่อนการแข่งขันอาจารย์ที่ปรึกษาสามารถเข้ามาช่วยเตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ ในช่วงเวลา 7.00-9.00 น.
* ทีมที่เข้าแข่งขัน ต้องจัดแสดงผลงานทุกวันระหว่างวันที่ **19** สิงหาคม 2567คณะกรรมการจะเข้าตรวจโครงงานแบบสุ่ม โดยให้ทีมที่เข้าแข่งขันนำเสนอผลงาน อธิบาย และตอบข้อซักถาม

# เกณฑ์การตัดสิน

* เกณฑ์การให้คะแนน

|  |  |
| --- | --- |
| **รอบชิงชนะเลิศ** | **100 คะแนน** |
| 1. Look and Feel | 20 |
| 2. Technique | 25 |
| 3. Creativity | 25 |
| 4. Economic & Social Impact | 20 |
| 5. Presentation | 10 |

* คณะกรรมการให้คะแนน

อาจารย์ประจำสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น และ/หรือ ผู้ทรงคุณวุฒิ

# รางวัลสำหรับผู้ชนะการประกวด

* รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 3,000.- บาท พร้อมเกียรติบัตร
* รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัล 2,000.- บาท พร้อมเกียรติบัตร
* รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 เงินรางวัล 1,000.- บาท พร้อมเกียรติบัตร
* รางวัลชมเชย 2 รางวัล เงินรางวัลละ 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ทีมที่ชนะการประกวด มีโอกาสได้รับการพิจารณาเข้าศึกษาต่อสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่นเป็นกรณีพิเศษ

# กำหนดการ

|  |  |
| --- | --- |
| วันรับสมัครและส่งข้อเสนอโครงงาน | ตามประกาศของวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ |
| ประกาศผลข้อเสนอโครงงานที่ผ่านการพิจารณา | ตามประกาศของวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ |
| การประกวดรอบชิงชนะเลิศ | 19 สิงหาคม 2567 |
| ประกาศผลรางวัลรอบชิงชนะเลิศ | 19 สิงหาคม 2567 |

# หมายเหตุ

1. ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับเกียรติบัติเข้าร่วมการแข่งขันทุกทีม
2. หากกรรมการพบว่า โครงงานของทีมที่เข้าแข่งขัน มีลักษณะที่เป็นการคัดลอก หรือ ทำเลียบแบบงานใด ทางกรรมจะตัดสิทธิ์ทีมนั้น
3. หากเป็นงานที่เป็นการพัฒนาต่อยอด จากงานเดิมหรืองานอื่นๆ ต้องมีสัดส่วนที่เพิ่มเติมจากของเดิมไม่น้อยกว่า 30% และให้ผู้เข้าแข่งขันระบุถึงรายละเอียดงานเดิม ที่มาต่างๆ และส่วนที่ต่อยอดไว้ด้วย
4. ผลการตัดสินของกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด
5. ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการแข่งขัน ต้องเป็นซอฟต์แวร์ถูกลิขสิทธิ์หรือโอเพนซอร์ซ (open source)
6. ในระหว่างการจัดแสดงผลงาน นักเรียนผู้เข้าแข่งขันและอาจารย์ผู้ดูแล ต้องดูแล เครื่องคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์ใดๆ ที่นำมาจัดแสดงเพื่อป้องกันการสูญหาย
7. หลังเสร็จสิ้นการแข่งขันให้ผู้ชนะการแข่งขันรอรับเงินรางวัลและเกียรติบัตรจากคณะกรรมการ และให้เตรียมสำเนาบัตรประชาชนเพื่อเป็นหลักฐานประกอบการรับเงินรางวัลด้วย มิฉะนั้นจะถือว่าท่านสละสิทธิ์การรับรางวัล
8. บทคัดย่อของโครงการที่ผ่านการพิจารณาแล้ว **ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนแปลงชื่อโครงงาน ผู้เข้าแข่งขันและอาจารย์ที่ปรึกษา**
9. นักเรียนผู้เข้าแข่งขันและอาจารย์ผู้ดูแล ต้องรับผิดชอบเรื่องที่พัก และอาหารเอง
10. กำหนดการและรายละเอียดอื่นๆ จะแจ้งให้ทราบภายหลัง
11. สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม ได้ที่ e-mail : อ.ณกร วัฒนกิจ nagon@kku.ac.th หรือ อ.ญานิกา คงโสรส yaniko@kku.ac.th

-----------------------------------------------

ชื่อเรื่องภาษาไทย

**รูปแบบบทคัดย่อ**

ชื่อเรื่องภาษาอังกฤษ

**ชื่อผู้ส่งประกวด**

**อาจารย์ที่ปรึกษา**

**โรงเรียน** **อำเภอ** **จังหวัด**

***บทคัดย่อ*** [เนื้อหาของบทคัดย่อ เมื่อใส่ลงในแบบฟอร์มแล้ว ความยาวของเอกสารต้องไม่เกิน 1 หน้ากระดาษ A4]

.................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................

**คำสำคัญ:**[ระบุคำสำคัญที่เกี่ยวข้องกับโครงงาน ไม่เกิน 3 คำ เช่น โมบายแอปพลิเคชัน, สื่อการเรียนรู้, 3 มิติ]

**รูปแบบรายงานฉบับสมบูรณ์**

**หน้าปก**

**โครงงานวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย**

**สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์**

โดย

อาจารย์ที่ปรึกษา :

โรงเรียน

รายงานฉบันนี้เป็นส่วนประกอบของโครงงานวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

ในการประกวดโครงงานสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ จัดโดย วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

เนื่องในงาน Computing Fair 2024 19 สิงหาคม 2567

**เนื้อหาของเล่มรายงาน ประกอบด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้**

**เนื้อหา**

**รูปแบบรายงาน**

บทคัดย่อ

กิตติกรรมประกาศ

สารบัญ

สารบัญตาราง

สารบัญภาพ

รายการสัญลักษณ์และคำย่อ (ถ้ามี)

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

1.2 วัตถุประสงค์

1.3 เป้าหมายและขอบเขต

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

บทที่ 2 ทฤษฎีและผลงานที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง (นำเสนอหลักการและทฤษฎีต่างๆ ที่ได้นำมาใช้ในการทำโครงงานนี้)

2.2 ผลงานที่เกี่ยวข้อง (มีงานวิจัย, โครงงาน, ระบบงาน หรือ โปรแกรมใดบ้าง ที่มีผู้ทำไว้แล้ว หรือกำลังพัฒนา

บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน (อธิบายขั้นตอนและวิธีการดำเนินการ)

บทที่ 4 การวิเคราะห์ระบบ และการพัฒนาโปรแกรม

4.1 การวิเคราะห์ระบบ

4.2 การออกแบบระบบ

4.3 การพัฒนาโปรแกรม

4.4 การทดสอบระบบ

บทที่ 5 บทสรุป

5.1 สรุปการดำเนินงานโครงการ

5.2 ข้อจำกัดของระบบ

5.3 ปัญหาอุปสรรค และ แนวทางแก้ไข

5.4 ข้อเสนอแนะ ในการพัฒนาต่อไป

เอกสารอ้างอิง / บรรณานุกรม

ภาคผนวก

ประวัติผู้เขียน

**หมายเหตุ:**

1. ขนาดของกระดาษรายงาน ให้ใช้กระดาษพิมพ์ ขนาด A4 พิมพ์หน้าเดียว

2. ตัวอักษร TH Sarabun New ชื่อบท ชื่อส่วนประกอบต่างๆ เช่น บทคัดย่อ สารบัญ ให้ใช้ขนาด 18 พอยต์ ตัวพิมพ์หนา,หัวข้อใหญ่ในส่วนเนื้อเรื่องให้ใช้ขนาด 16 พอยต์ ตัวพิมพ์หนา, หัวข้อย่อย เนื้อหาและรายละเอียดของส่วนต่างๆ โดยทั่วไปภายในเล่ม ให้ใช้ขนาด 14 พอยต์ ตัวพิมพ์ปกติ